

# С чего начинается биллинг облачных сервисов

Сергей Нечаев,  
разработчик биллинга  
Yandex Cloud



**HighLoad<sup>++</sup>**  
2022

Яндекс



# Сергей Нечаев

Разработчик биллинга Yandex Cloud

Начинал с разработки биллинга  
для телеком-провайдера

...

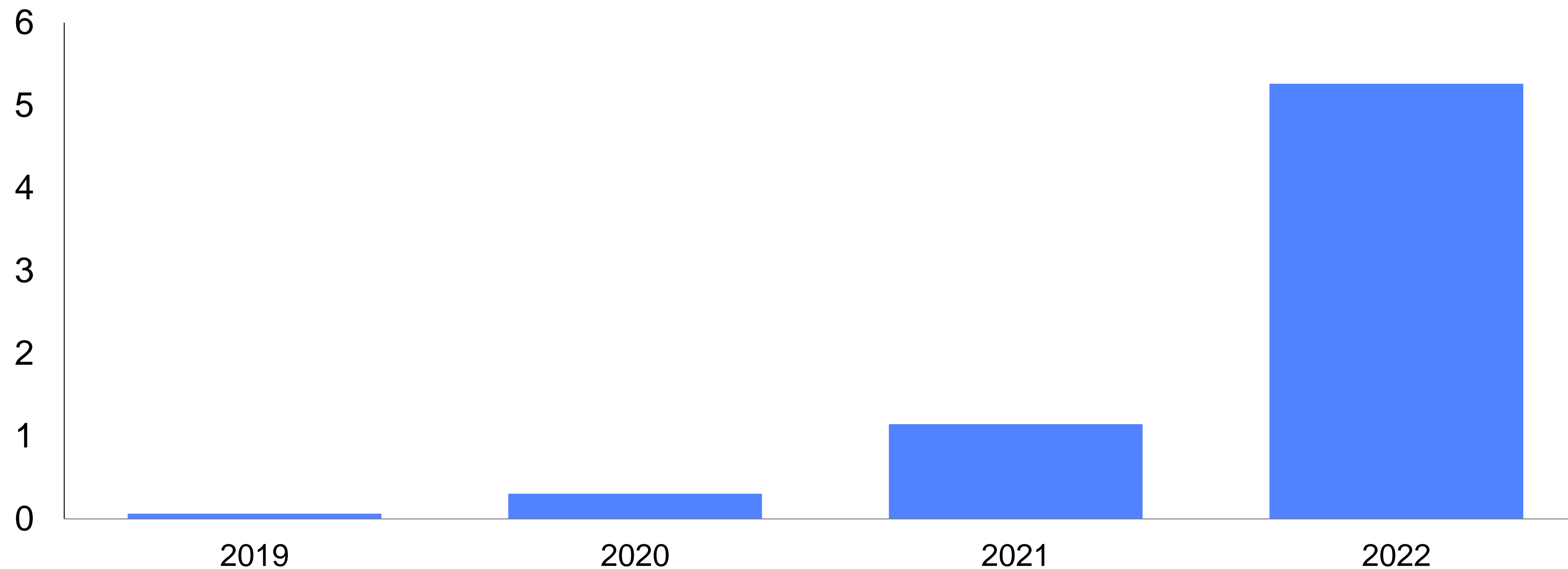
Снова биллинг!



1. Особенности облаков
2. Для чего нужен биллинг вообще
3. Транспорт и обработка данных
4. Выбор технологий и чек-лист

# Облако — это масштабируемость

Миллиардов метрик в день



# Масштабируемость

- Пользователи
- Сервисы
- Потребление одним пользователем

>200

сервисов в AWS

>100

сервисов в GCP

>169

сервисов в Azure

>50

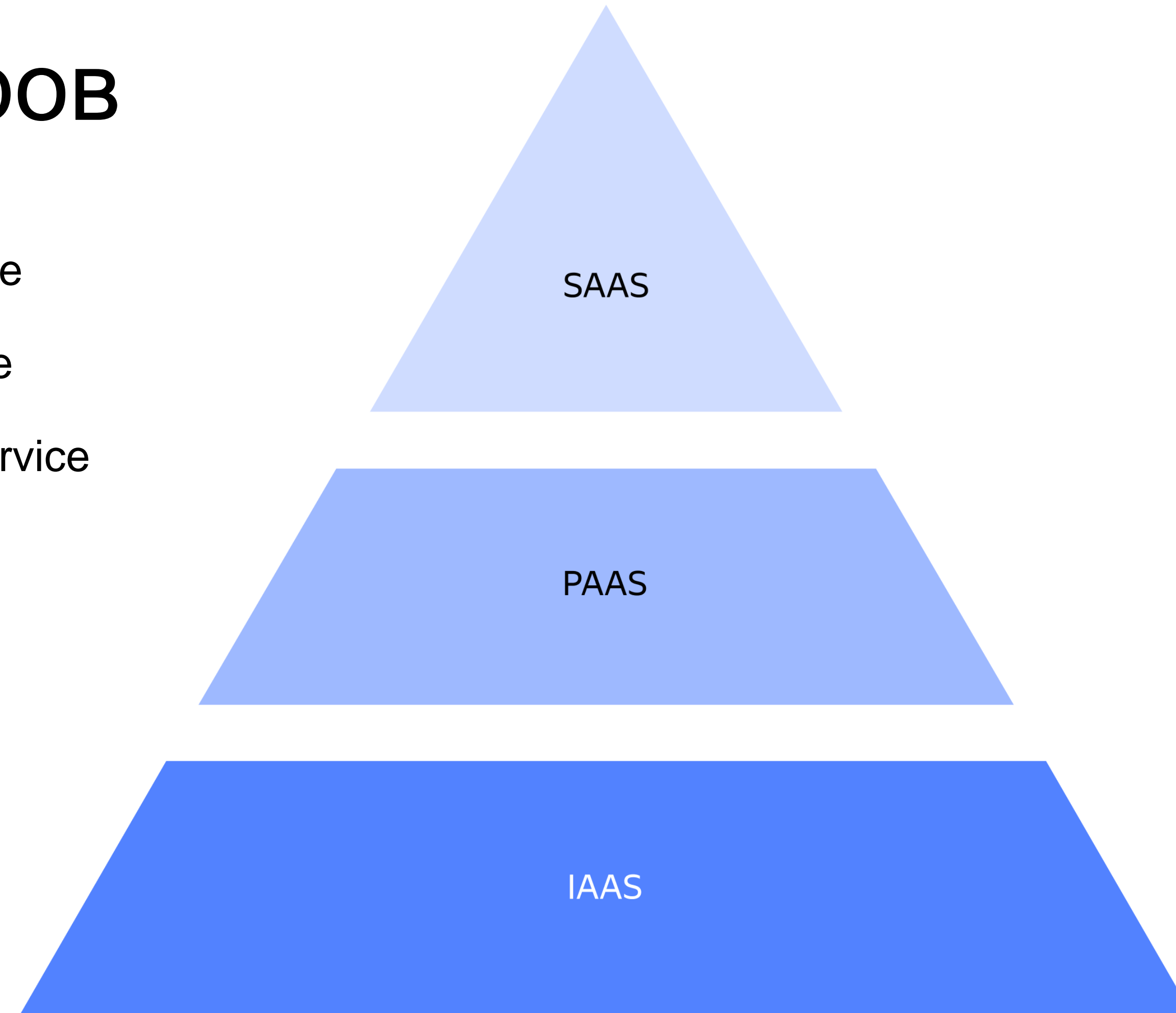
сервисов в Yandex Cloud

# Иерархия облачных сервисов и провайдеров

SaaS – Software as a Service

PaaS – Platform as a Service

IaaS – Infrastructure as a Service



AWS/GCP

Breakthrough Cloud Solutions



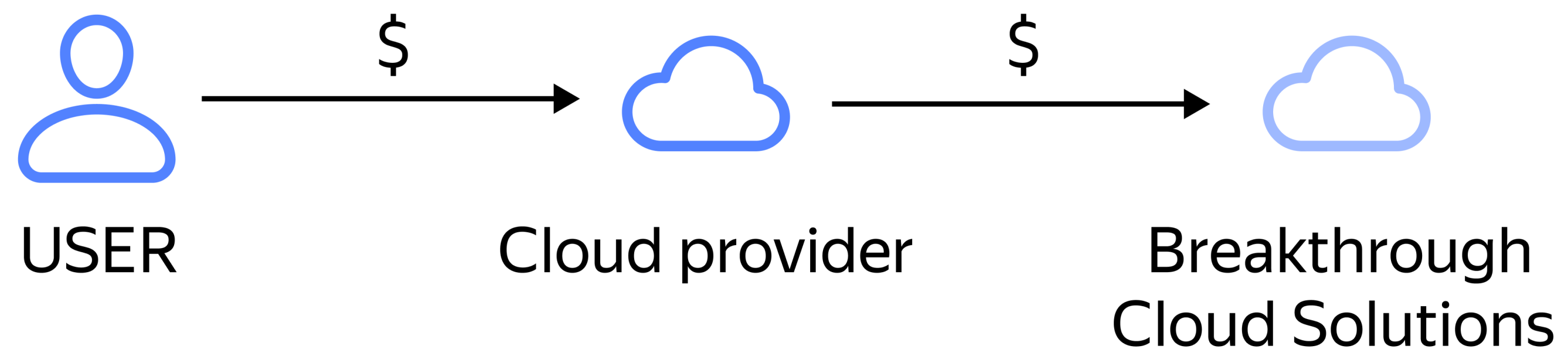
AWS/GCP

Breakthrough Cloud Solutions



AWS/GCP/AZURE/Yandex Cloud

# Какие выплаты мне положены





1. Особенности облаков
2. Для чего нужен биллинг вообще
3. Транспорт и обработка данных
4. Выбор технологий и чек-лист



# Что делает биллинг

- Интеграция с системами контроля доступа
- Справочник контрагентов и договоров с ними
- Справочник продуктов и тарифов на них
- Приём платежей и выставление счетов — интеграции с внешними системами
- Сбор и обработка данных об оказанных услугах

Нужно ли платить,  
чтобы пользоваться?



# Предоплата и постоплата





# Предоплата

Утром деньги — вечером стулья

Деньги кончились — стулья тоже

Нужна **оперативность**

Возможна внезапная остановка  
**production** у клиента

# Постоплата

Утром стулья — деньги в конце месяца

Счёт не оплачен N дней → блокировка

Допустимы задержки

# Справочник контрагентов

- Законодательство (персональные данные, финансовое регулирование и т. д.), например ФЗ-152, GDPR
- Отраслевые стандарты



**ДЖИММИ  
ГОКИНС**

ОЧЕНЬ, ОЧЕНЬ ХОРОШИЙ МАЛЬЧИК.  
ВЕЖЛИВ, ПРАВДИВ, СКРОМЕН, ДОБР.  
СЛУШАЕТ МАМУ, КАЖДОЕ УТРО  
ДЕЛАЕТ ЗАРЯДКУ.  
ХАРАКТЕР ОЧЕНЬ МЯГКИЙ.



**СКВАЙР  
ТРЕЛОНИ**

ТУП, ЖАДЕН, ПРОЖОРАЛИВ, ЛЕНИВ,  
ТРУСЛИВ, НАДМЕНЕН.  
ХАРАКТЕР ОТСУТСТВУЕТ.  
НЕ ЖЕНАТ.



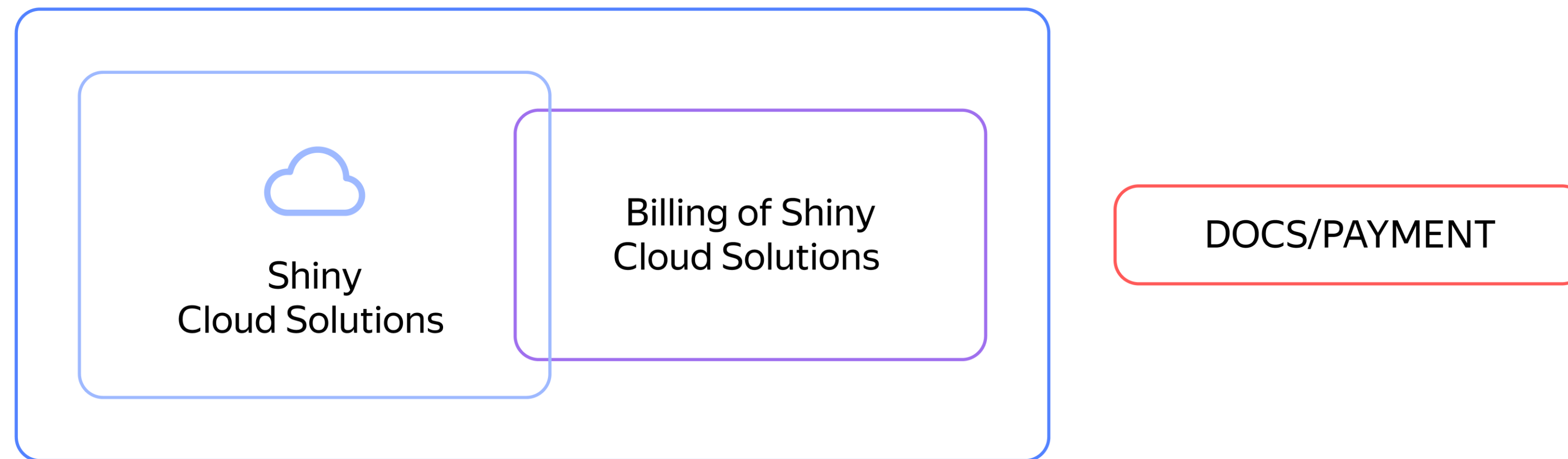
# Документооборот и платежи

- Существующие решения в компании
- Сторонние решения под ключ
- Разработка своего

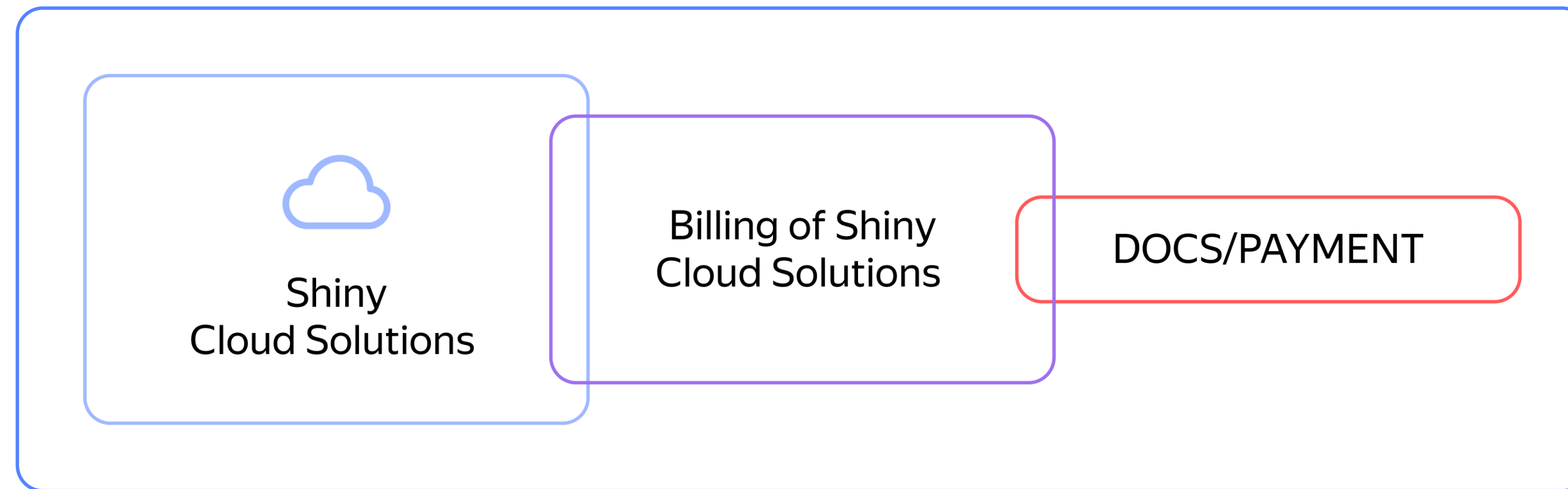




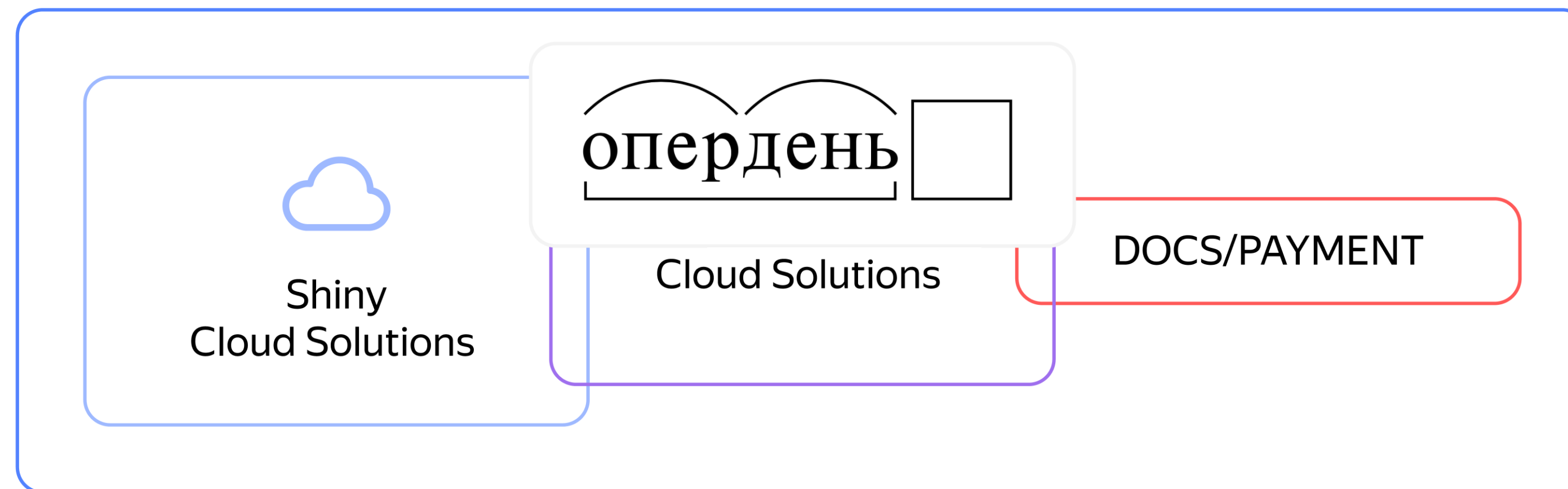
# Объектная модель



# Объектная модель



# Объектная модель





1. Особенности облаков
2. Для чего нужен биллинг вообще
3. Транспорт и обработка данных
4. Выбор технологий и чек-лист

# Какой бывает учёт потребления

- Подайте, кто сколько сможет
- Разовые продажи  
Купил — ушёл
- Подписочная модель  
и рекуррентные платежи
- Metered billing  
Нужно считать, сколько всего было  
потреблено и сколько это стоило





Shiny  
Cloud Solutions

Billing of Shiny  
Cloud Solutions



Что-то  
случилось



Shiny  
Cloud Solutions

Billing of Shiny  
Cloud Solutions

Что-то  
случилось

А не случилось ли  
чего-нибудь

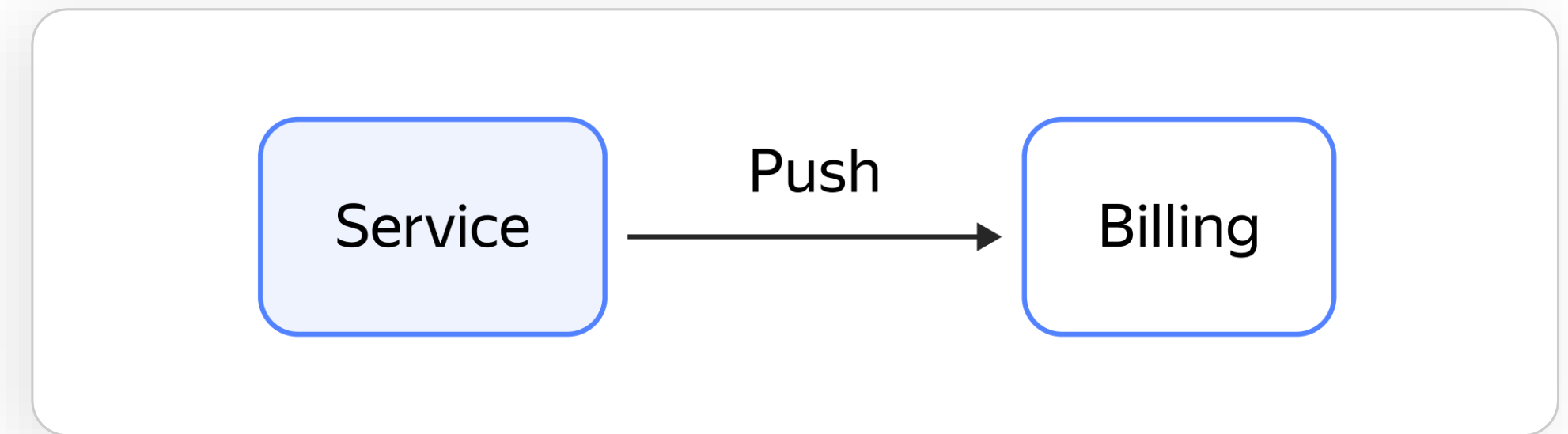


Shiny  
Cloud Solutions

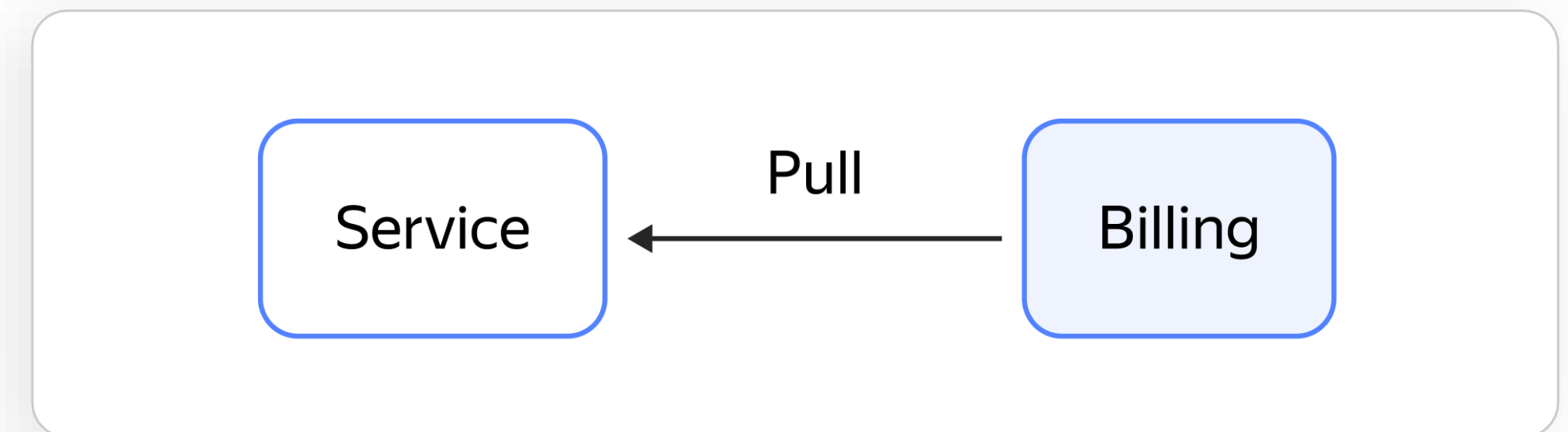
Billing of Shiny  
Cloud Solutions

# Виды транспорта

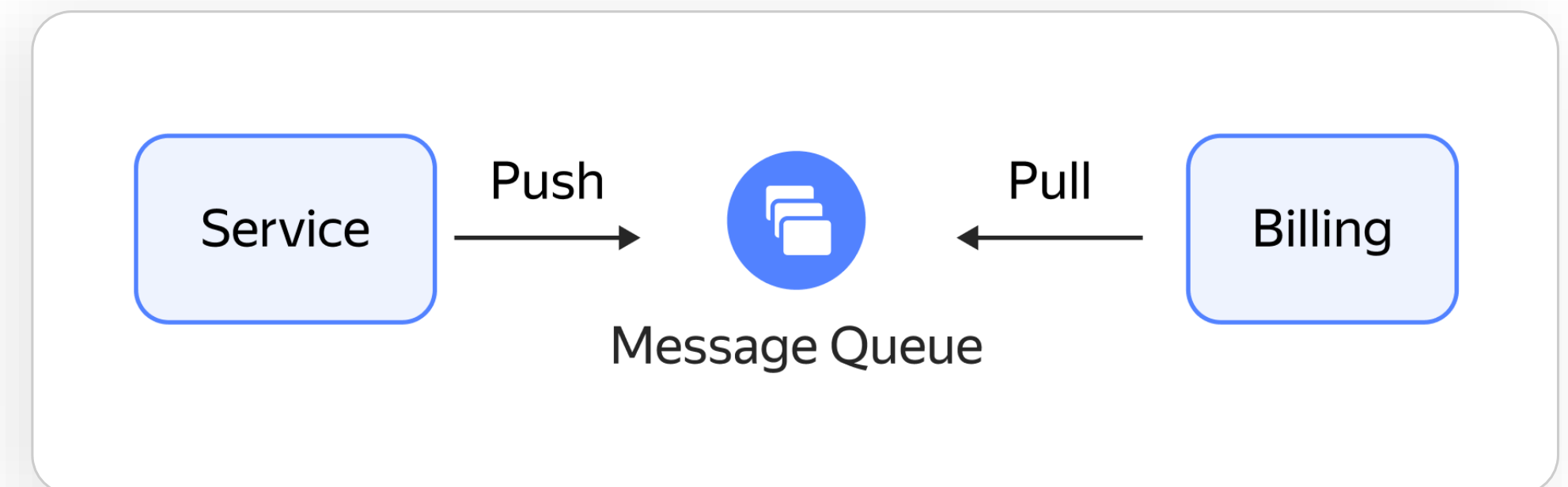
Push-схема



Pull-схема



Очередь сообщений





# Преимущества очереди сообщений

1

Сервис:  
«положил  
и забыл»

2

Биллинг:  
читает,  
как удобно

3

SDK  
для распростра-  
нённых языков

4

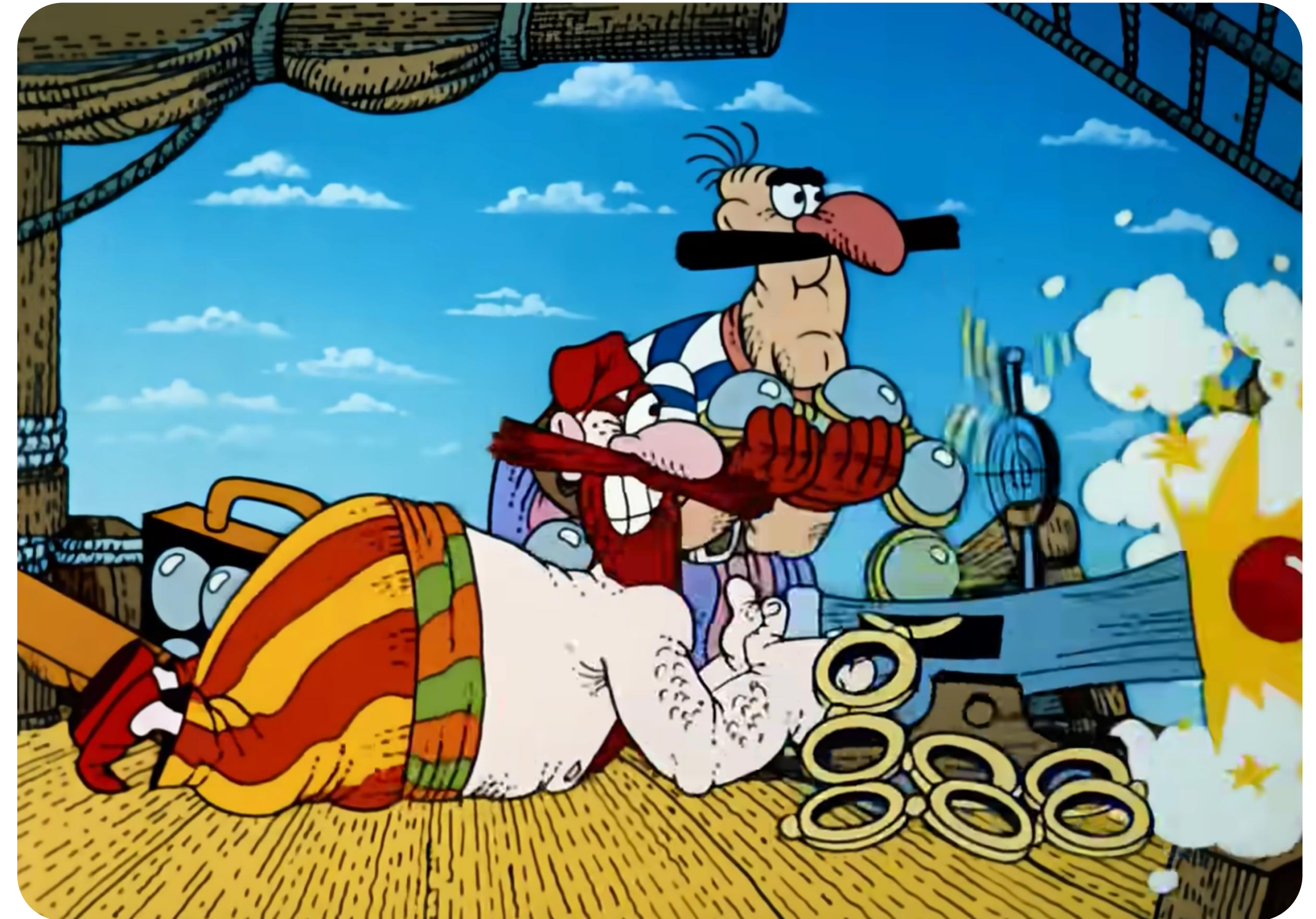
Единый  
мониторинг



# OLTP vs OLAP



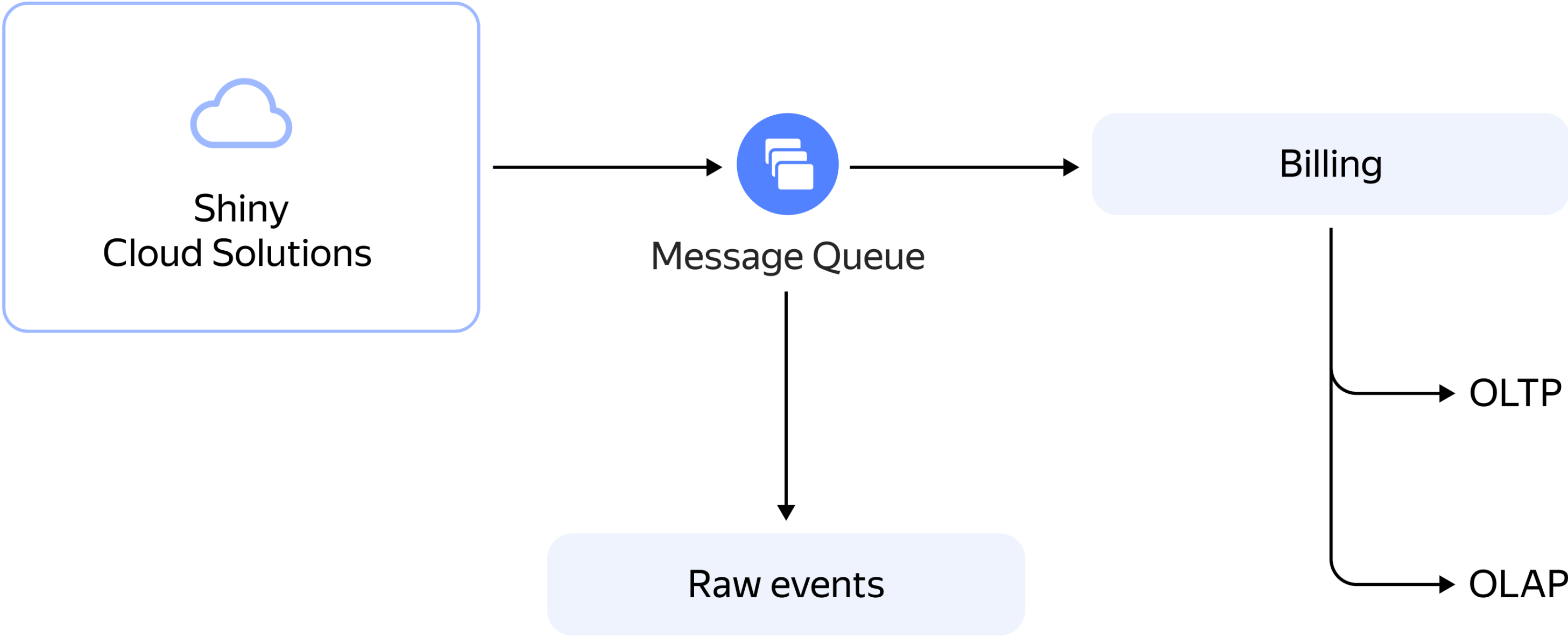
Большое количество точечных  
**изменений** данных



Небольшое количество чтений  
**большого** количества данных



# Схема обработки данных



	2022-01-01	2022-01-02
Product1	10	11
Product2	20	22

	2022-01-01	2022-01-02
Product1	10	11
Product2	20	22



1. Особенности облаков
2. Для чего нужен биллинг вообще
3. Транспорт и обработка данных
4. Выбор технологий и чек-лист

# Выбор технологий

OLTP

- Масштабируемость
- Поддержка типов данных  
Decimal
- SDK для распространённых  
языков

# YDB

30 000

транзакций  
в секунду

×3

10 000 → 30 000

рост числа транзакций  
в секунду за год

×2

2 ТБ → 4 ТБ

рост объёма  
данных за год



# Выбор технологий

OLAP

- Масштабируемость
- Поддержка Decimal-типов данных
- SDK для распространенных языков
- ClickHouse – для графиков в моменте
- DWH-решения для мощной аналитики

# Выбор технологий

Очередь сообщений

- Масштабируемость
- SDK для распространённых языков
- Exactly once на уровне протокола
- Стоимость  
В случае облачных решений
- Обратите внимание  
на [Yandex Data Streams](#)

# Чек-лист

Расчёт стоимости

- Контракт по поставке метрик
- Решение для транспорта — очередь сообщений  
Присмотритесь к Yandex Data Streams
- Ограничения на алгоритмы тарификации — потоковая обработка
- Масштабируемая OLTP-БД  
Присмотритесь к YDB
- Хранилище сырых событий  
Срок исковой давности
- OLAP-зеркало для графиков



# Чек-лист

Документы и платежи



Интеграция  
опциональна



Объектную модель  
надо изолировать



# Спасибо!

Сергей Нечаев

Разработчик биллинга Yandex Cloud



**HighLoad<sup>++</sup>**  
2022

Яндекс



Обратная связь  
и комментарии  
к докладу по ссылке



**HighLoad<sup>++</sup>**  
2022

Яндекс